

# Ръководство за играта за учители

Онлайн играта „Детективи на културно наследство“ е част от образователен набор от инструменти за учители, насочени към деца на възраст 10–15 години. Играта може да се играе по двойки или да се прожектира на бяла дъска като класна дейност (ако желаете да направите това, следвайте инструкциите от План на урок 1). Учениците следва да имат право да използват интернет и наличните книги в класната стая за търсене на отговори, за да се усъвършенстват уменията им за търсене.

## 1. Инструкции стъпка по стъпка

- > Играта трябва да се играе на настолен компютър. Ако е необходимо, резервирайте компютърна зала за класа си.
- > Изберете език от селектора за езици - налични са 24 езика на ЕС.
- > Следвайте инструкциите на Маркус и изберете възрастовата група (лесно ниво: 10–12 годишни/трудно ниво: 13–15 годишни).
- > Прочетете инструкциите на Маркус и щракнете на бутона „игра“, за да продължите.
- > Прочетете въпроса и щракнете на „игра“.
- > След като ги прочетете, съкратена версия на въпроса ще се появи до Маркус – ако желаете отново да прочетете дългата версия, щракнете на въпросителния знак.
- > Щракнете на правилните държави, за да отговорите на въпроса, и след това щракнете на бутона „отметка“, за да дадете отговора си.
- > Обърнете внимание, че след като дадете отговора си не можете да се върнете обратно към предишен въпрос.
- > Ако даденият отговор е верен, получавате звезда и виждате кратко обяснение, за да научите повече за този въпрос.
- > Щракнете на „игра“ и ще се появи нов въпрос.
- > Ако даденият отговор е грешен, можете да опитате отново да отговорите или да прескочите въпроса.
- > В края на играта ще можете да видите колко звезди сте получили.
- > След като отговорите на всички въпроси, можете да рестартирате играта или да се върнете на началната страница.



## 2. Game tools



### Таймер

Този инструмент може да се приспособи към нуждите на класа ви; Можете да го използвате, за да задавате определено време на учениците си за игра (просто им кажете да отделят по x минути на въпрос – имайте предвид, че таймерът продължава да отмерва и не може да се настройва да спира на определен час); или можете да го оставите да отмерва и да помолите учениците в края да запишат общото време, отделено за игра.



### Звезди

Всеки път, когато учениците отговарят правилно на даден въпрос, те получават звезда. В края на играта те ще разберат колко звезди са получили.

## 3. Настройки на играта

Бутонът „настройки на играта“ се намира горе вдясно. Той ви позволява да управлявате музиката и звука. След като учениците започнат да играят играта, ще се появи нов бутон „настройки на играта“, който съдържа кратко ръководство.

## 4. Речник на иконите



< Бутон „език“ – изберете своя език



< Бутон „игра“



< Бутони за възрастова група



< Пълен въпрос



< Горе вдясно можете да намерите бутона „настройки“. От настройките можете да управлявате музиката и звука



< Въпросителен знак: ръководство



< Увеличаване/намаляване на мащаба



< Отметка: изпращане на отговор



< Стрелка до въпросите: прескачане на въпрос

## 5. Верни отговори

По-долу можете да видите таблицата с верни отговори на въпросите за двете възрастови групи:



Ниво: лесно – 10–12 години	
Въпрос	Верни отговори
Въпрос 1	Италия
Въпрос 2	Италия, Гърция, България, Румъния, Хърватия, Словакия, Словения, Чешка република, Унгария, Полша, Германия, Австрия, Малта, Кипър, Испания, Португалия, Франция, Белгия, Нидерландия, Великобритания
Въпрос 3	Великобритания, Ирландия, Франция, Испания, Португалия, Италия, Полша, Германия, Естония, Дания (Гренландия и Фарьорски острови), Латвия, Литва, Финландия
Въпрос 4	Ирландия
Въпрос 5	Хърватия
Въпрос 6	Франция
Въпрос 7	Чешка република



Ниво: трудно – 13–15 години	
Въпрос	Верни отговори
Въпрос 1	Италия, Франция, Хърватия
Въпрос 2	Ирландия, Великобритания, Франция
Въпрос 3	Австрия, Ирландия, Испания, Италия, Финландия, Швеция, Естония, Дания, Латвия, Литва, Португалия
Въпрос 4	Франция, Испания, Португалия, Белгия, Полша, Унгария, Румъния, Естония
Въпрос 5	Унгария
Въпрос 6	Португалия
Въпрос 7	Нидерландия